

**WIRTUALNE
RAJDOWE SAMOCHODOWE
MISTRZOSTWA POLSKI
2013**

REGULAMIN RAMOWY

I. Postanowienia ogólne:

1. Skrót WRSMP oznacza Wirtualne Rajdowe Samochodowe Mistrzostwa Polski, a zwycięzca w klasyfikacji generalnej oraz zwycięzcy poszczególnych klas otrzymają tytuły Mistrzów Polski. Organizatorem WRSMP jest portal E-RAJDY.PL.
2. WRSMP to rozgrywki przeznaczone wyłącznie dla polskich zawodników.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zaproszenia do udziału w rajdzie zawodników nie startujących na co dzień w WRSMP. Zawodnicy ci będą startować samochodami zabezpieczenia oznaczonymi jako „0”, „00”, „000”, jednak nie będą oni klasyfikowani.
4. Rozgrywki zostaną przeprowadzone przy użyciu gry Richard Burns Rally, za pomocą tzw. pluginu Wally'ego i wykorzystaniu serwisu RBR Czech [HTTP://RBR.ONLINERACING.CZ](http://RBR.ONLINERACING.CZ) oraz E-RAJDY.PL.
5. Wszystkie informacje związane z dołączeniem do rozgrywek znajdują się na portalu E-RAJDY.PL [HTTP://WWW.E-RAJDY.PL](http://WWW.E-RAJDY.PL).
6. W przypadku posiadania konta zarówno na forum E-RAJDY.PL i RBR Czech wymogiem niezbędnym jest posługiwanie się tym samym nickiem na obu serwerach. Wyjątkiem może być różnica typu NAZWISKO Imię – Imię Nazwisko oraz różnica wynikająca ze stosowania polskich znaków (np. Łukasz/Lukasz).
W przypadku niezachowania tego wymogu Organizatorzy mogą nałożyć na zawodnika karę zgodną z punktem V.5 Regulaminu Ramowego WRSMP.
7. Do rywalizacji w WRSMP 2013 zostają dopuszczone następujące klasy samochodów:
 - 1) WRC
 - 2) S2000
 - 3) N4
 - 4) S1600
 - 5) A6
 - 6) A5
8. Wszyscy uczestnicy WRSMP zobowiązani są do wpłacenia opłaty startowej w wysokości 25 PLN. Licencja obowiązuje przez cały sezon WRSMP 2013.
9. Zawodnicy posiadający licencję WRSMP w latach 2009 - 2012 chcący startować w WRSMP 2013 zobowiązani są do przedłużenia licencji na starty w WRSMP. Koszt przedłużenia licencji to 19 PLN. Licencja obowiązuje przez cały sezon WRSMP 2013.
10. Kwota uzyskana z wpisowego zostanie w całości przeznaczona na cele związane z projektem WRSMP oraz funkcjonowaniem portalu E-RAJDY.PL i zostanie rozdysponowana w zależności od potrzeb.
11. Po wysłaniu formularza zgłoszeniowego zawodnik otrzyma dane do wpłaty. Pojawienie się na rachunku wymaganej kwoty uruchamia procedurę przyznania licencji WRSMP. Potwierdzeniem jej przyznania będzie pojawienie się w profilu na RBR Czech licencji WRSMP. Wirtualna licencja zostanie nadana do 14 dni od zaksięgowania wpłaty. Nieprawidłowe (niezgodne z zapisami w regulaminie) zgłoszenia będą odesłane do poprawy lub całkowicie odrzucone ze stosownym komentarzem.
12. Licencja WRSMP, upoważnia do startu w dowolnej klasie i dowolnym samochodem dopuszczonym do rozgrywek.
13. Kalendarz WRSMP 2013 został stworzony przy wykorzystaniu oficjalnego terminarza RSMP 2013, uzupełniony wybranymi rundami z kalendarza RPP 2013 oraz urozmaicony rajdami RSMP i PPZM rozegranymi w przeszłości. Kalendarz rozgrywek stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
14. Rejestracja na liście startowej danego rajdu odbywa się za pomocą funkcji „ENROLL”, widocznej w specyfikacji rajdu na RBR Czech. Lista zgłoszeń do rajdu zostanie otwarta na co najmniej 7 dni przed rozpoczęciem rundy WRSMP. Zamknięcie listy nastąpi automatycznie 24 godziny przed jego startem, po czym opublikowana zostanie lista startowa. Nie ma żadnej możliwości zgłoszenia się do rajdu po terminie.

15. W czasie trwania każdej rundy WRSMP zostanie rozegrany równolegle odcinek testowy (shakedown). Do przejechania odcinka dopuszczeni są tylko zawodnicy posiadający licencję WRSMP. Ilość przejazdów odcinka testowego jest nieograniczona. Przejazd odcinka testowego może nastąpić dowolnym autem dopuszczonym do rozgrywek, również innym od auta, którym zawodnik zgłosił się do właściwego rajdu.
16. Udział w odcinku testowym nie jest obowiązkowy.
17. Każda runda składa się z odcinków specjalnych w liczbie odpowiadającej realnemu rajdowi, na którego harmonogramie oparta jest runda WRSMP. Odcinki noszą nazwy swoich odpowiedników z realnego rajdu.
18. Organizatorzy dołożą wszelkich starań, poprzez dobór poszczególnych odcinków z gry i pogody, aby charakterystyka wirtualnego rajdu była jak najbardziej zbliżona do rzeczywistych warunków panujących na trasie. Szczegółowa konfiguracja rajdu będzie prezentowana w itinererze publikowanym na około 24 godziny przed startem rajdu.
19. Podczas sezonu dopuszcza się dowolność w wyborze samochodu. Oznacza to możliwość zmiany klasy na dowolną w trakcie trwania całego sezonu.
20. Opcja uszkodzeń samochodu będzie ustawiona na poziomie REALISTIC.
21. W rozgrywkach stosowany będzie system SuperRally z karą 3 minut w stosunku do zwycięzcy klasy za każdy nieukończony odcinek specjalny.
22. Funkcja pluginu nadzorująca czystość przejazdu zostaje wyłączona. Na odcinkach specjalnych, na których nie można jej wyłączyć, funkcja kontroli czystości przejazdu ustawiona będzie na "low". Dopuszczalne są cięcia, przy zachowaniu zasady, która zakazuje omijania przeszkód trwałych (drzewa, beczki, szykany, skały, bannery reklamowe, taśmy i płotki zabezpieczające, opony itp.). Zabronione są skróty. Skrótami określa się co najmniej kilkusekundową celową jazdę obok drogi.
23. Rozłączenie się z pluginem podczas rajdu z jakichkolwiek powodów technicznych lub losowych będzie traktowane jako "awaria". W przypadku rozpoznania sytuacji przez plugin jako: "Crashed on stage...", zawodnik kończy rywalizację.
24. W przypadku zakończenia rywalizacji z komunikatem "Did not arrive to time control on SS..." request nie przysługuje. Komunikat ten jest traktowany jako "awaria". Aby uniknąć wykluczenia z rajdu, którego następstwem jest komunikat "Did not arrive to time control on SS..." należy bezwzględnie dotrzeć i zatrzymać się na mecie stop odcinka specjalnego. Na odcinku Sosnova należy zatrzymać się nie dalej niż 100 metrów za metą lotną i poczekać na pojawienie się komunikatu o ukończeniu odcinka.
25. W przypadku, gdy na liście graczy, którzy nie ukończyli rajdu przy Nicku Zawodnika pojawi się komunikat „Did not start to SS..” zawodnikowi przysługuje prawo do wysłania requesta (prośby o kontynuację od miejsca przerwania rajdu).
26. Każdy zawodnik ma prawo do nieograniczonej ilości requestów, z zastrzeżeniem pkt. I.23. Zapis ten dotyczy zarówno rajdu, jak i poprzedzającego go odcinka testowego (shakedown'u).
27. Zasady wysyłania requestów szczegółowo opisuje poradnik zawarty na portalu E-RAJDY.PL [HTTP://WWW.E-RAJDY.PL/INDEX.PHP/REQUEST.HTML](http://www.e-rajdy.pl/index.php/request.html).
28. Podczas trwania każdej rundy WRSMP wprowadza się "gwarantowane strefy requestów" (GSR). Termin powyższy oznacza, że w czasie trwania GSR Organizatorzy gwarantują rozpatrzenie requesta.
29. GSR zostają określone na każdy dzień trwania rajdu między godziną 19:00 a 23:00. Oznacza to, że request wysłany po godzinie 19:00 może zostać rozpatrzony dopiero następnego dnia podczas trwania GSR. Request wysłany przed godziną 19:00 zostaje uznany najpóźniej do godziny 23:00 danego dnia.
30. Organizatorzy, w miarę możliwości rozpatrują requesty także poza GSR.

31. Kolejne rundy WRSMP 2013 będą rozgrywane w trybie środa-wtorek zgodnie z kalendarzem rozgrywek. Start Rajdu nastąpi o godzinie 10:00 w środę, a zakończenie o godzinie 23:59 we wtorek.
32. Plugin Wally'ego umożliwi dodawanie komentarzy podczas rajdu. Jakiegokolwiek nieetyczne zachowanie będzie karane zgodnie z pkt V.2 Regulaminu WRSMP.
33. W przypadku awarii serwerów RBR Czech przez okres dłuższy niż 50% czasu trwania rundy wyniki zostaną anulowane i rajd zostanie odwołany. W przypadku awarii serwerów RBR Czech trwających krócej niż 50% czasu trwania rundy zawodnicy będący na trasie rajdu, którzy nie ukończyli go z powodu awarii (status „Crashed on stage..” nie mają prawa do wysłania requesta.
34. W ciągu 48 godzin od zakończenia rajdu za pośrednictwem Biura Rajdu zostaną podane szczegóły kontroli czystości przejazdu (odcinki, z których żądane będą powtórki). Swoje powtórki muszą obowiązkowo wysłać zawodnicy zajmujący miejsca 1-3 w klasyfikacji końcowej rajdu we wszystkich klasach oraz zawodnicy dodatkowo wytypowani przez ZSS. Termin wysłania powtórek każdorazowo będzie określony w Biurze Rajdu (najczęściej 48 godzin).

II. Klasyfikacje:

1. Klasyfikacje aktualnie rozgrywanych rund będą widoczne w sekcji Aktualny Rajd na portalu E-RAJDY.PL, w sekcji Cup List na RBR Czech oraz sekcji WRSMP / klasyfikacje na E-RAJDY.PL.
2. Klasyfikacje rund zakończonych będą widoczne w sekcji Rajdy Rozegrane na portalu E-RAJDY.PL, w sekcji Cup List na RBR Czech oraz sekcji WRSMP / klasyfikacje na E-RAJDY.PL.
3. Po zakończeniu rajdu, na stronie portalu E-RAJDY.PL, w sekcji Cup List na RBR Czech oraz sekcji WRSMP / klasyfikacje na E-RAJDY.PL zostaną opublikowane klasyfikacje WRSMP (również zespołowe), jednak do momentu formalnego zakończenia rundy komunikatem w Biurze Rajdu wyniki i klasyfikacje pozostają nieoficjalne.
4. Punkty w generalnej klasyfikacji indywidualnej będą przyznawane niezależnie od liczby startujących do OS1 zawodników w rajdzie wg następującego klucza:

miejsce 1. – 50 punktów
miejsce 2. – 44 punkty
miejsce 3. – 39 punktów
miejsce 4. – 36 punktów
miejsce 5. – 33 punkty
miejsce 6. – 30 punktów
miejsce 7. – 28 punktów
miejsce 8. – 26 punktów
miejsce 9. – 24 punkty
miejsce 10. – 22 punkty
miejsce 11. – 20 punktów
miejsce 12. – 18 punktów
miejsce 13. – 16 punktów
miejsce 14. – 14 punktów
miejsce 15. – 12 punktów
miejsce 16. – 10 punktów
miejsce 17. – 9 punktów
miejsce 18. – 8 punktów
miejsce 19. – 7 punktów
miejsce 20. – 6 punktów
miejsce 21. – 5 punktów
miejsce 22. – 4 punkty
miejsce 23. – 3 punkty
miejsce 24. – 2 punkty
miejsce 25. – 1 punkt

5. Punkty w klasyfikacji indywidualnej w poszczególnych klasach będą przyznawane

niezależnie od liczby startujących do OS1 zawodników w klasie wg następującego klucza:

- miejsce 1. – 25 punktów
- miejsce 2. – 21 punktów
- miejsce 3. – 18 punktów
- miejsce 4. – 16 punktów
- miejsce 5. – 14 punktów
- miejsce 6. – 12 punktów
- miejsce 7. – 10 punktów
- miejsce 8. – 8 punktów
- miejsce 9. – 7 punktów
- miejsce 10. – 6 punktów
- miejsce 11. – 5. punktów
- miejsce 12. – 4 punkty
- miejsce 13. – 3 punkty
- miejsce 14. – 2 punkty
- miejsce 15. – 1 punkt

6. Punkty w klasyfikacji zespołowej będą przyznawane w każdej z klas niezależnie od liczby startujących do OS1 nominowanych zawodników w rajdzie wg następującego klucza:

- miejsce 1. – 25 punktów
- miejsce 2. – 21 punktów
- miejsce 3. – 18 punktów
- miejsce 4. – 16 punktów
- miejsce 5. – 14 punktów
- miejsce 6. – 12 punktów
- miejsce 7. – 10 punktów
- miejsce 8. – 8 punktów
- miejsce 9. – 7 punktów
- miejsce 10. – 6 punktów
- miejsce 11. – 5. punktów
- miejsce 12. – 4 punkty
- miejsce 13. – 3 punkty
- miejsce 14. – 2 punkty
- miejsce 15. – 1 punkt

7. Generalna klasyfikacja zespołowa będzie tworzona na podstawie sumy punktów zdobytych w klasyfikacjach zespołowych w poszczególnych klasach.

III. Nagrody:

1. Za zdobycie tytułu Mistrza oraz I i II Wicemistrza WRSMP w klasyfikacji generalnej WRSMP oraz w poszczególnych klasach Zawodnicy zostaną nagrodzeni pucharami.
2. Manager zwycięskiego zespołu w zespołowej klasyfikacji generalnej WRSMP 2013 zostanie nagrodzony pucharem.
3. W przypadku takich samych wyników punktowych o ostatecznej pozycji w klasyfikacji decyduje liczba wyższych miejsc na mecie w trakcie sezonu.

IV. Zespoły:

1. Na Zespół (Team) może się składać nieograniczona liczba zawodników.
2. W danym rajdzie dla Zespołu może punktować maksymalnie po dwóch nominowanych zawodników w każdej z klas.
3. Na punkty do klasyfikacji generalnej zespołów składa się suma punktów zdobytych przez zawodników Zespołu w każdej z klas.
4. Nominacja zawodnika do punktowania w klasyfikacji zespołowej polega na wykonaniu przez managera Zespołu następujących kroków:

- 1) zalogowanie się na stronie RBRCzech
 - 2) wejście do zakładki "My Team"
 - 3) wybranie w tabeli "Cup nominations" przy nicku nominowanego zawodnika klasy oraz samochodu (w przypadku, gdy zawodnik znajduje się już na liście startowej (zgłosił się za pomocą funkcji "ENROLL") samochód jest już wybrany)
 - 4) sprawdzenie w specyfikacji rajdu ("Cup Nominations") czy nominowany zawodnik znajduje się na liście
5. Zawodnicy jednego Zespołu mogą startować w różnych klasach dopuszczonych przez regulamin WRSMP. Klasyfikacje zespołowe będą prowadzone dla każdej z klas oraz klasyfikacji generalnej.
6. Zawodnicy reprezentujący jeden Team nie są zobowiązani do użytkowania jednego modelu samochodu w klasie.
7. Zgłoszenie teamu odbywa się poprzez rejestrację go w bazie danych RBR Czech, poprzez opcję "Request for new team". Wpisanie na listę zespołów RBR Czech zespołu zawierającego przynajmniej jednego zawodnika z licencją WRSMP powoduje automatyczne zgłoszenie zespołu do WRSMP. Zgłoszenie to zostanie zatwierdzone przez Organizatorów w ciągu 14 dni od daty zgłoszenia.
8. Użytkownik, który tworzy Team zostaje automatycznie menedżerem Zespołu i osobiście edytuje skład teamu na serwerze pluginu RBR Czech, bez konieczności informowania o tym organizatora.
9. Zakazuje się tworzenia zespołów-klonów (np. E-RAJDY.PL TEAM, E-RAJDY.PL TEAM B, E-RAJDY.PL TEAM S1600, E-RAJDY.PL TEAM WRC, etc.).

V. Kary:

1. Niezgodne z regulaminem wysłanie „requesta” – wykluczenie z rajdu oraz kara czasowa 10 minut doliczona do czasu Zawodnika osiągniętego w kolejnej rundzie, w której wystartuje.
2. Nieetyczne zachowanie (słowa powszechnie uznawane za niecenzuralne lub jakiegokolwiek obrażanie innych zawodników) w komentarzach – 1 minuta kary za każdy ujawniony w komentarzach przypadek doliczana do czasu osiągniętego przez Zawodnika w rundzie.
3. Brak powtórki umieszczonej na serwerze RBR Czech (w związku z pkt I.33. Regulaminu WRSMP) – 3 minuty kary za każda niedostarczoną powtórkę doliczone do ogólnego czasu osiągniętego w rajdzie przez Zawodnika.
4. W przypadku nie dotrzymania obowiązku wysłania powtórki na serwer RBR Czech przez Zawodnika, który ukończył zawody z SR bądź nie został sklasyfikowany Organizator zastrzega sobie możliwość ukarania zawodnika zgodnie z pkt. V.5 Regulaminu WRSMP.
5. Wykroczenia powyżej nie wymienione będą rozpatrywane indywidualnie.
6. Zawodnikom ukaranym przysługuje prawo odwołania się od decyzji organizatorów w odpowiednio do tego wyznaczonym temacie na forum (Protesty zawodników). ZSS nie modyfikuje kar nałożonych przez plugin (falstarty, cięcia, „czerwone ekrany” itp.). Protesty dotyczące tych kar będą odrzucane bez rozpatrzenia.

VI. Postanowienia dodatkowe:

1. Szczegółowe informacje na temat danego rajdu będą publikowane w itinererze danego rajdu, udostępnianego w Biurze Rajdu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w regulaminie rozgrywek. Jednocześnie zapewnia, że wszelkie modyfikacje regulaminu będą się odbywać z zachowaniem ducha fair-play. O wszystkich zmianach organizator powiadomi komunikatem na portalu oraz komunikatem w Biurze Rajdu rundy przed którą zmiany wejdą w życie. Obowiązkiem zawodnika jest zapoznanie się ze zmianami.
3. Każdy z uczestników, który zgłosił się do udziału w mistrzostwach deklaruje, że

zapoznał się z regulaminem i nie będzie rościł żadnych pretensji.

4. Opłata startowa nie podlega zwrotowi w żadnym przypadku – również gdy zawodnik z dowolnych przyczyn zakończy wcześniej swoje starty, zostanie zdyskwalifikowany lub obrazi się na E-RAJDY.PL.

Załącznik nr 1
do Regulaminu Wirtualnych Rajdowych Samochodowych Mistrzostw Polski 2013

Kalendarz
Wirtualnych Rajdowych Samochodowych Mistrzostw Polski 2013

Lp.	Rajd	Nawierzchnia	Daty
1.	Lotos	śnieg/asfalt	2013-04-10 - 2013-04-16
2.	Świdnicki-Krause	asfalt	2013-05-08 - 2013-05-14
3.	Wisły	asfalt	2013-06-05 - 2013-06-11
4.	Orlen	szuter	2013-06-26 - 2013-07-02
5.	Karkonoski	asfalt	2013-08-21 - 2013-08-27
6.	Rzeszowski	asfalt	2013-09-11 - 2013-09-17
7.	Kauno Ruduo	szuter	2013-10-02 - 2013-10-08
8.	Polski	szuter	2013-10-30 - 2013-11-05
9.	Dolnośląski	asfalt	2013-11-20 - 2013-11-26
10.	Barbórka Cieszyńska	SnowFrance	2013-12-11 - 2013-12-17
---	Barbórka Warszawska	???	przełom 2013 i 2014 roku